

# ТИК...ТАК... БУММ СЕМЬЯ



Количество игроков : от 3–8  
Возраст : с 8 лет

Идея: Los Rodriguez, licensed by Weekend Games  
Авторы: Daan Kreek & Günter Burkhardt

Добрый день, поклонники замечательной игры «ТИК ТАК БУММ», а также новички!  
У вас в руках новая версия этой великолепной увлекательной игры для всей семьи - «ТИК ТАК БУММ - СЕМЬЯ». Это очень быстрая, весёлая, интересная игра, в которой необходимо не только быстро назвать правильные слова, но и проявить большую сноровку. Если «бомбочка» начинает тикать, её нужно быстро передать другому игроку. Однако, это можно будет сделать только тогда, когда задание будет верно выполнено! 3 задания со словами и 2 задания на сноровку станут увлекательным и очень интересным испытанием для всей семьи!

## В состав игры входят

165 Карточек с буквами и словами  
(3 колоды по 55 карточек)

8 Деревянных фигурок

4 Двухсторонние карточки с червяком

(на одной стороне - розовый червь на желтом фоне, на другой стороне - зеленый червь на розовом фоне)



1 Бомбочка-таймер

- заводится нажатием на красную кнопку, может «взорваться» в любой момент



1 Стаканчик



1 Деревянный шарик

1 Игровое поле



1 Специальный деревянный кубик с символами



1 Инструкция для игры

Дополнительно вам потребуются 2 батарейки AAA. До начала первой игры необходимо установить батарейки (смотри описание на последней странице). Батарейки в комплект игры не входят. «Бомбочка» приводится в действие нажатием кнопки на нижней стороне. Продолжительность ее работы основана на принципе случайности. Бомбочка может тикать от 10 до 60 секунд, перед тем как «взорваться».



## Цель игры

Игроки должны проявить быстроту мышления, находчивость, использовать сноровку, воображение, чтобы дать ответ как можно быстрее, и передать бомбочку другому игроку до того, как она «взорвется». Если бомбочка «взорвалась» у вас в руках, то это значит, что время истекло, и вы не успели выполнить задание. В этом случае игрок должен передвинуть свою фигурку на игровом поле на одно поле вперёд. Победителем игры становится тот игрок, у которого к концу игры фигурка будет наиболее удалена от поля «Взрыв» на игровом поле.

## Подготовка к игре

- 🧐 Аккуратно достаньте карточки с изображением червяка
- 🧐 Игровое поле положите на середину стола
- 🧐 Каждый игрок выбирает одну фигуру и ставит её на поле «СТАРТ», которое отмечено стрелкой на игровом поле
- 🧐 Карточки необходимо достать из целлофана, тщательно их перемешать и поставить эти 3 колоды рядом с игровым полем
- 🧐 Также необходимо подготовить: «бомбочку», стаканчик с круглым шариком, 4 части пластины «червяк» и кубик с символами
- 🧐 Игроки договариваются между собой, кто из них начнет игру первым. Игра проходит по часовой стрелке

## Ход игры

Первый игрок бросает кубик с символами и включает бомбочку. Знак на кубике показывает, какое задание необходимо будет выполнить. Это означает, что игроку придется или выполнить задание на ловкость, или назвать слово. Игрок, у которого в процессе хода «взорвалась» бомбочка, должен передвинуть свою фигурку на 1 поле вперёд в направлении поля «Взрыв». Затем этот игрок начинает новый раунд, бросает кубик, запускает бомбочку, и т.д.

В зависимости от того, что выпадет на кубике, игрокам необходимо будет выполнить следующее:

**Игра «Сноровка»** (если на кубике выпал червяк (1) или стаканчик с шариком (2)): в этом варианте игры бомбочка в начале игры не должна находиться в руке игрока, а должна быть помещена на середину стола. Игра будет продолжаться до тех пор, пока бомбочка не прекратит тикать и «взорвётся». Это означает, что закончился раунд игры.



**(1) «Червяк»:** Игрок должен как можно быстрее схватить 4 части червяка и попытаться быстро и правильно составить из них фигуру Розового червяка. Если ему это удастся, то он передает быстро эти части червяка другому игроку, и игрок, чья очередь хода наступает, должен перевернуть части Розового червяка и как можно быстрее составить Зелёного червяка... и т.д.



**(2) «Стаканчик + шарик»:** Игрок должен попытаться как можно быстрее схватить стаканчик и шарик. Затем положить шарик в стаканчик и попробовать сделать так, чтобы после того, как он подбросит шарик, он должен выскочить из стаканчика и не менее 1 раза отскочить от поверхности стола. Если это получилось у игрока, то он быстро отдает стаканчик и шарик другому игроку, и затем уже этот игрок пробует выполнить это задание и т.д. Передать стаканчик и шарик следующему игроку необходимо до момента «взрыва» бомбочки.

**Игра «Слова»** (если на кубике выпал один из трёх символов - «Рифма» (3), «Соответствие» (4) или «Коктейль из букв» (5)). В течение этой игры её участники должны громко произносить слова.

Если игрок называет правильное слово, то он может сразу передать бомбочку другому игроку, который тоже должен будет назвать снова новое правильное слово (и верно выполнить задание), чтобы он смог передать бомбочку дальше другому игроку и т.д.

**Примечание:** Следующий игрок должен сразу принять уже тикающую бомбочку, как только правильное слово будет произнесено! Каждое слово может быть названо только один раз в течение этого раунда игры. В том случае, если слово, которое уже один раз было названо, будет повторено снова, то это слово не принимается как ответ! Каждый игрок может ставить под сомнение правильность слова другого игрока, но, только до тех пор, пока следующий игрок не назовет уже новое слово. Если новое слово уже названо, то претензии к этому слову больше не принимаются! (Смотри «**Правильные и Неправильные слова**»).

Также на кубике может выпасть «**Джокер**» (6).



**(3) «Рифма»:** В этом случае слово, которое будет произнесено, должно быть рифмой для слова, которое указано на карточке.

Например:

Слово: Слава, Рифма: Забава

Слово: Обман, Рифма: Туман

Слово: Роза, Рифма: Мимоза



**(4) «Соответствие»:** Слово, которое будет произнесено, должно обязательно подходить к теме, указанной на карточке. Например, на этой карточке написано «Красный цвет». Это означает, что игрок должен будет назвать слово, в котором названное слово должно иметь красный цвет, как например Роза, Кетчуп, Мак и т.д.



**(6) «Джокер»:** Если на кубике выпал Джокер, то игрок может выбрать одно из любых 5 заданий, и решить, в какую игру он будет играть.



**(5) «Коктейль из букв»:** В этом случае игрок должен открыть первые три карточки из этой колоды. На каждой карточке игрок видит одну согласную букву. Это значит, что игрок должен назвать слово, в котором должны будут присутствовать три эти согласные (несколько раз - допустимо), и передать бомбочку другому игроку, который также должен будет назвать другое слово с 3 этими согласными, и т.д. Важно: последовательность этих букв не принципиальна, главное, чтобы все эти 3 согласные обязательно находились в названном слове, и конечно, это слово должно быть существующим! Например, были выбраны 3 карточки, на которых были указаны буквы, Н, К, Р.

НАПРИМЕР, Правильными словами будут:  
Кран  
Крен  
Конструктор  
Нектар  
Картон

Игра будет продолжаться до тех пор, пока бомбочка не прекратит тикать и «взорвётся». Это означает, что закончился раунд игры. Игрок, у которого бомбочка находилась в руках, должен передвинуть свою фигурку на 1 поле вперёд в направлении поля «Взрыв». Затем этот игрок начинает новый раунд, бросает кубик, запускает бомбочку, и т.д.

## Окончание игры

Игра заканчивается, когда один из игроков дойдёт своей фигуркой до последнего поля - «Взрыв». Это означает, что этот игрок проиграл, а тот игрок, чья фигурка наиболее удалена от поля «Взрыв», становится победителем игры. В случае, если несколько игроков оказались равноудалены от поля «Взрыв», то тогда мы имеем не одного, а несколько победителей.



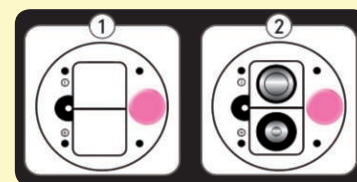
## Правильные и неправильные слова:

- Разрешены любые слова общего пользования, включая имена собственные, торговые марки, разговорные слова, а также слова иностранного происхождения общего пользования, например, резюме, ноутбук, жалюзи и т.д.
- Названное слово может быть названо только 1 раз на протяжении одного раунда. Каждый из игроков должен в течение раунда находить новое слово, а в случае, если слово или другие грамматические формы этого слова были уже названы, то это слово не принимается как правильный ответ. Однако, если будет названо новое сложное слово, то это слово считается верным!

**Пример:** Уже называлось слово «игра», поэтому слова «играют», «игры» или «играя» не являются правильным ответом. Вместе с тем, слова «Детские игры», «Настольные игры», «Зал игровых автоматов», считаются правильными.

**Внимание:** Неправильно названные слова должны немедленно обсуждаться! Это должно произойти до того, как следующий игрок назовёт новое слово. Если слово, названное игроком, действительно неправильное, то этот игрок должен назвать другое слово. Однако, в случае, если новый игрок уже назвал слово, то возвращаться уже к предыдущему слову нельзя!

- В игре используются батарейки AAA 1,5 V.  
Отсек для батареек находится внизу бомбы:
- с помощью отвертки откройте отсек для батареек;
- установите батарейки правильной полярностью (+ и -), как показано внутри отсека для батареек;
- закройте отсек для батареек.



### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Установка и замена батареек должна производиться под наблюдением взрослых.
- Не заряжайте не аккумуляторные батарейки.
- Используйте батарейки только рекомендуемого типа.
- Не смешивайте использованные и новые батарейки.
- Соблюдайте обозначенную полярность (+ и -).



**Внимание!** Наличие мелких деталей. Использовать под непосредственным наблюдением взрослых. Не предназначено для детей младше рекомендованного возраста. Сохраняйте упаковку с информацией для Потребителя. Цвета и содержимое набора могут незначительно отличаться от представленных на упаковке.

Если у вас ещё есть вопросы к игре «ТИК ТАК БУММ- СЕМЬЯ»,  
то, пожалуйста, пишите:

Piatnik  
Hütteldorfer Straße 229-231  
A-1140 Вена

или [info@piatnik.com](mailto:info@piatnik.com)  
[www.piatnik.com](http://www.piatnik.com)



Вы можете поставить нам "лайк" на  
[www.facebook.com/PiatnikSpiele](http://www.facebook.com/PiatnikSpiele)



[piatnik.com](http://piatnik.com)