



# ГНОМЫ

Правила игры

# Подготовь королевство к зиме!

- 2-4 игрока
- От 12 лет
- Партия 45 минут
- Объясняется за 5 минут
- Хочется повторить
- Займёт весь вечер

Не хотите читать? А вот тут правила можно посмотреть:



## Что будут делать гномы?

Чтобы пережить долгую и суровую зиму, которая уже близко, гномы должны хорошо подготовиться. Самое время добывать драгоценные камни, строить замки и запастись провиантом. Пока спят огненные драконы и ледяные великаны не вышли из-под земли. Осень — прекрасное время, чтобы мудро планировать свои действия!

## Как играть?

Каждый ход ваши гномы будут что-то делать в королевстве (например, добывать самоцветы), вы будете расширять свои земли или же сражаться с монстрами. Помните, что гномы хитрые, поэтому могут работать на любых рудниках — как вы можете отправить своих добывать самоцветы у соседа, так и он может ковыряться в ваших копиях. Королевство вроде бы общее, но в конце игры нужно будет запереть замки на зиму и разобраться, куда гномы смогут попасть по стенам, а куда нет.

Но давайте обо всём по порядку. Лучше всего, если вы разложите пробную партию прямо сейчас. Правила написаны по шагам: просто делайте, что в них написано, и всё будет хорошо.

## В коробке вы найдёте:

36 карт королевства



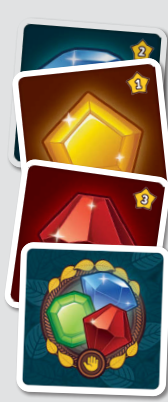
10 карт торговых целей



7 карт тайных целей



34 карты самоцветов



13 карт людоедов



7 фишек гномов каждого из 4 цветов



Наклейки на гномов, чтобы украсить своих верных рабочих.



И правила, которые вы держите в руках.

# Подготовка к игре



**А Карты торговых целей**  
Перемешайте карты торговых целей, откройте 3 из них и положите в ряд. Остальные положите рядом — это колода торговых целей. Их выполнение принесёт вам очки в конце игры.

**Б Карты тайных целей**  
Перемешайте карты тайных целей и раздайте по 1 каждому игроку рубашкой вверх. Игроки читают свои тайные цели и кладут карты перед собой так, чтобы никто их не видел. Остальные не глядя верните в коробку, в этой партии они вам не понадобятся.

**В Карты самоцветов**  
Разложите карты самоцветов в стопки по видам рубашкой вниз.

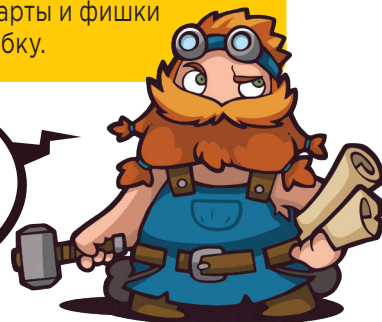
**Г Карты королевства**  
Раздайте каждому игроку по 9 карт королевства одного цвета. Возьмите их в руку, это ваши владения.

**Д Фишки гномов**  
Раздайте каждому игроку по 7 гномов такого же цвета, как его карты королевства. Это ваша стопка гномов, ваши отважные работники.

**Е Карты людоедов**  
Перемешайте карты людоедов и положите колоду на стол рубашкой вверх.

**Ж Расчистите место для королевства**  
Оставьте побольше места для того, чтобы выкладывать карты королевства. Понадобится свободная середина стола. Все неиспользуемые карты и фишки гномов верните в коробку.

Теперь вы можете начать играть, попутно заглядывая в правила!




# Ход игрока

Самый младший игрок начинает игру. После него остальные игроки ходят по часовой стрелке. Ход игрока делится на 3 части: выполнение действий, работа гномов и сброс карт. Затем ход переходит к следующему игроку. Игра завершится, когда кто-нибудь из игроков выполнит 3 цели, торговые или секретные.

## 1. Выполнение действий

Вы можете выполнить 3 действия за ход (4, если ваш замок в игре). Действие может быть одним из следующих: **сыграть карту королевства, поставить гнома** или **переместить гнома**. Вы можете выбрать любую комбинацию этих действий, например: сыграть 3 карты королевства, или поставить 3 гномов, или сыграть 1 карту королевства и 2 гномов и так далее.

 **Сыграть карту королевства:** во время первого хода первый игрок кладёт первую карту королевства в любом месте на столе. Выложенные карты теперь считаются частью вашего королевства. Затем кладите карты вплотную к уже выложенным или поверх других карт в стопку, если они совпадают по типам. Кладите карты так, как вам нравится, независимо от того, совпадают ли их стены, и соединяются они с вашим замком или нет. Тем не менее, в конце игры карты королевства, окружённые стенами, могут повлиять на победу или поражение.

**Примечание:** подробное описание карт королевства смотрите на странице 7.




Вы можете складывать в стопку карты только этих трёх типов. Тип карты можно посмотреть в её левом верхнем углу. Вы не можете класть карты поверх тех, на которых уже стоят гномы или на карты другого типа.

**Нельзя класть карты поверх замков или монстров.**


Положите 1 карту на стол...




...или положите карту поверх другой карты того же типа.  
Например, кристалл на кристалл.

 **Поставить гнома:** вы можете поставить гнома из своей стопки на любую свободную клетку на игровом поле. Гнома можно ставить в любое королевство. Можно даже использовать замок другого игрока, чтобы воспользоваться «раскопкой». Чтобы выполнить задание карты королевства, на ней должно стоять столько фишек гномов, сколько требует карта для выполнения задания в части работы гномов. Например, в рубиновом руднике нужно 3 гнома, а в изумрудном – 2.



 **Переместить гнома:** вы можете переместить любого из ваших гномов на соседнюю карту. Вы не можете проходить через стены, и на этой карте должно быть свободное место, чтобы переместиться туда (даже если вы хотите просто пройти через карту, чтобы перейти к другой).



 **Сыграть карту людоеда:** использовать карту людоеда — это бесплатное действие. Во время части действий вы можете сыграть любое количество карт людоедов с руки.



## 2. Работа гномов

Во время этой части хода вы проверяете игровое поле и выполняете все задания карт королевства, для которых у вас есть нужное количество гномов. Все гномы, которые выполняют задание карты, должны быть вашего цвета. Переместите всех гномов, которые выполнили задание карты королевства, обратно в вашу стопку, а затем выполните действие (например: возьмите самоцвет, сделайте покупку в магазине, получите карту людоеда или раскопайте карту).



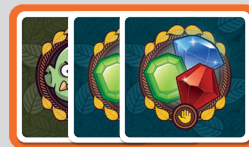
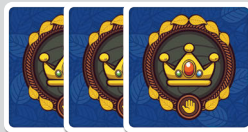
Будьте осторожны, гномы не возвратятся в вашу стопку до тех пор, пока они не выполнят задание, успешно или нет. Если задание карты королевства не может быть выполнено (например, в королевстве есть дракон, а ваши гномы на руднике), то они вернуться в вашу стопку с пустыми руками. Если для выполнения работы нужно 2 гнома, а у вас есть 3 на карте, оставьте лишнего гнома на карте и верните остальных 2.

## 3. Сброс карт

У вас может быть максимум **9 карт в руке**. Из них учитываются карты королевства, карты самоцветов и карты людоедов. Если у вас в этой части хода карт в руке больше, сбросьте карты самоцветов или людоедов, чтобы в руке осталось только 9 карт. **Карты королевства сбрасывать с руки нельзя.**

После этого ход переходит к следующему игроку.

Так как ни одна из карт королевства не может быть сброшена...




... нужно сбросить карту людоеда или карту самоцвета!

# Карты королевства


Имейте в виду, что как только ваша карта королевства была выложена на стол, каждый игрок может поставить на неё своих гномов, чтобы использовать её.

## **Замок**

Нет ничего более ценного для короля гномов, чем его замок. Большую часть мыслей короля занимает защита своих земель и завоевание новых территорий. Карты королевства не дают очков, пока они находятся у игроков в руках.

 **Дополнительное действие:** наличие замка вашего цвета на поле даёт вам одно дополнительное действие за ход, сразу как только вы выложили замок.




 **«Раскопка» карт:** чтобы вытащить карту из-под другой карты, вам нужно поставить 2 гномов в любой замок. В части работы гномов возьмите верхнюю карту любой стопки и положите её вниз, не поворачивая её. Вы можете раскапывать только те карты, на которых нет гномов.



Если в вашем королевстве есть монстр, действие «раскопки» в вашем замке не будет работать. Гномы могут раскапывать карты только в мирное время.



 **Строительство королевства:** по возможности кладите (или складывайте в стопку!) карты так, чтобы помешать планам ваших противников. Ключ к успешной игре состоит в создании стратегии, как построить могущественное королевство. В то же время вы должны уменьшать или ослаблять земли противника.

**Ваше королевство — это все карты королевства в пределах стен вашего замка. Вы получаете очки за каждую такую карту в конце игры.**

Чтобы узнать, принадлежит ли карта королевства вашему королевству, представьте себе гнома на карте замка и попробуйте переместить его на эту карту и при этом не проходить через стены. Если у вас получается, то эта карта является частью королевства.





## Рудники

Чтобы заниматься торговлей, вам нужно добывать самоцветы в рудниках. Для этого поставьте нужное количество гномов на карту рудника, чтобы выполнить задание карты и добыть самоцветы в части работы гномов.

Но будьте осторожны! Если гномы не смогут завершить задание карты королевства, они вернутся в вашу стопку с пустыми руками.



**Например:** Анна поставила 2 гномов на алмазный рудник, но карт алмазов не осталось в нужной стопке. Гномы возвращаются в стопку гномов Анны без карты алмаза.



Поставьте указанное количество гномов на карту рудника...

...чтобы получить соответствующий самоцвет.



В конце игры вы добавляете очки за все оставшиеся карты самоцветов в вашей руке к общей сумме очков.

## Таверна

Несмотря на свою сомнительную репутацию, людоеды предоставляют основные услуги для всех королей гномов: они берут на себя ответственность за грабежи, засады, запугивание и так далее.

Вы не можете перемещать гномов противника. Если кто-то блокирует вас (например, пока вы пытаетесь убить дракона, другой игрок ставит гнома на карту монстра), то единственный способ избавиться от него — нанять людоедов, чтобы они выполнили всю грязную работу.

Когда понадобится, вы можете получить карты людоедов в таверне. Если колода людоедов закончилась, перемешайте стопку сброса карт людоедов.

**Использование карты людоеда является бесплатным действием.**

Каждая карта людоеда учитывается в лимите карт у вас в руках и не даёт очков в конце игры.



## Монстры

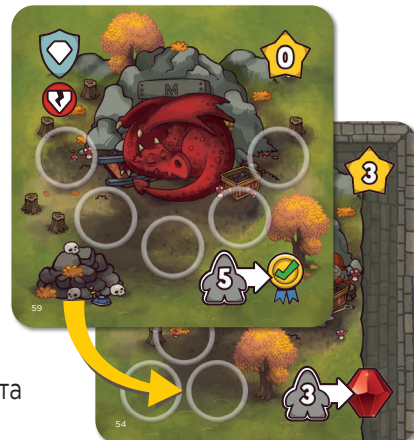
Монстры представляют угрозу. Драконы останавливают работу всех рудников в королевстве, а ледяные великаны отменяют дополнительные действия от замков.

Вы не можете положить никакую карту поверх монстра. Наличие любого монстра в стенах королевства будет препятствовать действию «раскопка».



Чтобы победить 1 монстра, поставьте на его карту **5 гномов одного цвета**. После этого карта монстра убирается с королевства и кладётся вместе с картами целей игрока, который его победил.

Побеждённый монстр не считается выполненной целью и не приближает конец игры. Каждый побеждённый монстр даёт **+3 очка в конце игры**.



По возможности, попробуйте блокировать планы других игроков, положив дракона на их рудники.



**Например:** Борис хочет поставить своего третьего гнома на рудник, но в его королевстве есть дракон. Если он это делает, его гномы возвращаются в его стопку без карты рубина в части работы гномов.



Для выполнения торговой цели вы должны сделать покупку в магазине.

### Как покупать в магазине?

Поставьте 3 гномов на карту магазина в части выполнения действий.

- В части работы гномов сбросьте с руки самоцветы, изображённые на одной из карт торговой цели, чтобы купить её.
- Верните сброшенные самоцветы в их стопки, положите возле себя купленную карту рубашкой вниз, выложите новую карту торговой цели вместо купленной.

Вы можете выполнить только 1 торговую цель за покупку.



# Цели

В игре есть 2 типа целей, каждая из них даёт вам очки в конце игры:

## 1. Торговые цели

Для выполнения этой цели игроки собирают самоцветы, чтобы затем сделать покупку в магазине.



## 2. Тайные цели

Каждый игрок получает случайную тайную цель в начале игры. Тайные цели могут быть открыты в любой момент игры (даже в конце игры до подсчёта очков), если соблюдены требования, которые написаны на карте тайных целей.

У вас может быть только одна тайная цель на всю игру. После её выполнения новую вы не берёте.



Сохраняйте карты выполненных торговых целей, карту своей тайной цели и карты монстров, которых вы победили. **Они не учитываются в лимите 9 карт в ваших руках.** Удобнее всего складывать такие карты около себя в стопку, рубашкой вниз.



# Конец игры

Если вы выполнили **3 цели**, после вашего хода наступает финальная стадия игры. Все игроки делают ещё один последний ход и переходят к подсчёту очков. Вы можете использовать любую комбинацию завершённых целей для начала финальной стадии игры. Например: 2 торговые цели и 1 тайную цель или 3 торговые цели.

# Победа в игре

В конце игры игрок с наибольшим количеством очков побеждает. **Вы получаете очки за следующее:**



**Завершённые цели:** это могут быть либо торговые цели, либо ваши тайные цели. Каждая из них даёт столько очков, сколько указано в звёздочке.



**Побеждённые монстры:** монстры, которых вы победили в течение игры, дают вам 3 очка.



**Самоцветы в руке:** в конце игры любой самоцвет, который остался у вас в руке, даёт вам то количество очков, которое указано в звёздочке.



**Королевство:** каждая карта королевства (включая замки других игроков) в пределах вашего королевства даёт или отнимает столько очков, сколько указано в звёздочке. Сложите их вместе, чтобы узнать, сколько очков вы получили в конце игры. Если ваш замок до сих пор у вас в руке, вы не получите дополнительные очки. Если у нескольких игроков общее королевство (оба королевства в пределах общих стен), они получают одинаковое количество очков.

В случае ничьей побеждает игрок с самым большим королевством (по числу карт).  
Если по-прежнему ничья, побеждает игрок с наибольшим количеством гномов на игровом поле.

# ? Часто задаваемые вопросы



**В моём королевстве находится карта монстра, как мне сделать «раскопку»?**

Даже если в вашем королевстве находится монстр, вы всё ещё можете сделать «раскопку» в чужом замке в другом королевстве.



**Могут ли мои гномы перемещаться по диагонали?**

При перемещении гнома можно двигать только по вертикали или горизонтали. По диагонали передвигать гнома нельзя.



**Дракон примыкает к моему королевству по диагонали, считается ли что он в моём королевстве?**

Монстр, примыкающий к вашему королевству по диагонали, не считается его частью. Он будет его частью, только если находится внутри стен вашего королевства.




**Когда я играю карту замка, я получаю своё дополнительное действие сразу, или только в следующем ходу?**


Вы получаете дополнительное действие сразу, как только сыграли карту замка.

**Можно ли положить поверх ледяного гиганта, ещё одного ледяного гиганта?**

Нет, это невозможно.

 Если в части работы гномов мне нужно одновременно выполнить два задания, например добыть изумруд и купить что-нибудь в магазине, в каком порядке нужно выполнять эти действия?

В каком вам удобнее. Вы можете сначала взять изумруд, а потом купить что-нибудь, и наоборот.

 Два замка примыкают друг к другу. Как понять, чьё это королевство?

При таком расположении вы и другой игрок делите общее королевство.

### Поставьте гномов, чтобы →



Поставьте на карту королевства указанное количество гномов. Сколько именно, можно посмотреть на цифре в сером силуэте гнома.

### → Получить



Людоеда



Изумруд



Бриллиант



Рубин



2 топаза

Самоцветы можно получить в рудниках, а людоеды нанимаются в таверне.

### → Раскопать




Положите верхнюю карту королевства вниз стопки карт (не вращая её). Вы можете раскапывать только те карты, на которых нет гномов.

### ↻ Обменять



Обменяйте определённое количество самоцветов, необходимых для покупки, на карту торговой цели в магазине.

 У нас сложилась ничья, как подсчитывать карты в королевстве?

В случае ничьи, если вам пришлось подсчитывать самое большое королевство, считайте только верхние карты. Закопанные карты не в счёт.

### Типы карт королевства



Замок



Рудник/  
монстр



Таверна/  
магазин



Монстр

### Клетки



### Дополнительное действие



Сыграв карту королевства с замком, вы получаете одно дополнительное действие каждый ход.

### ⊘ Монстры: драконы и великаны



Монстры не дают раскапывать карты в королевстве. Драконы также останавливают работу всех рудников, а ледяные великаны отменяют дополнительные действия от замков.

Автор и художник Л. Брюэ.  
Разработка игры: А. Половцева, М. Половцев, Д. Чупикин.  
Дизайн и верстка Е. Безлепкина.  
Корректор К. Ларина.  
© Издание на русском языке. ООО «Магеллан  
Производство», 2019.  
111033, Россия, Москва, ул. Золоторожский Вал, д. 11,  
стр. 9, этаж 2, комн. 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.  
Воспроизведение любых компонентов игры  
без разрешения правообладателей запрещено.



МОСИГРА  
mosigra.ru



Magellan  
mglan.ru



vesuviusmedia.com